

การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ โดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา

A Study of Learning Achievement and Solving Problem Ability in Mathematics
by using Activities Learning Package on Multiple Intelligences

ธาดา คำแดง และนิสากรณ์ สิมมา

สาขาวิชาอุตสาหกรรมศึกษา คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี

Email : tada.c@tru.ac.th

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้ มีความมุ่งหมายเพื่อการศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักศึกษาที่เรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักศึกษาชั้นปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2558 คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี จำนวน 11 คน เป็นกลุ่มทดลองทั้งหมด ได้รับการจัดการเรียนรู้โดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา ใช้แบบแผนการวิจัยแบบทดลองกลุ่มเดียว และการวิเคราะห์ข้อมูลใช้สถิติ t-test แบบ Dependent Samples

คำสำคัญ : ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน, พหุปัญญา

Abstract

This research aimed to study of learning achievement and solving problem ability in mathematics by using activities learning package on multiple intelligences. The sample used in this research 11 second year students at Industrial Technology Faculty, Thepsatri Rajabhat University, of the 2558 academic year. Learning management systems have been used for activities learning package on multiple intelligences. In this pattern research, which uses One Group Pretest Design and the data was analyzed using statistical t-test for Dependent Samples.

Keywords : Learning Achievement, Multiple Intelligences

1. ภูมิหลัง

คณิตศาสตร์มีบทบาทสำคัญยิ่งต่อการพัฒนาความคิดมนุษย์ ทำให้มนุษย์มีความคิดสร้างสรรค์ คิดอย่างมีเหตุผล เป็นระบบ มีแบบแผน สามารถวิเคราะห์ปัญหา หรือสถานการณ์ได้อย่างถี่ถ้วน รอบคอบ ช่วยให้คาดการณ์ วางแผน ตัดสินใจ แก้ปัญหา และนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้อย่างถูกต้องเหมาะสม นอกจากนี้ คณิตศาสตร์ยังเป็นเครื่องมือในการศึกษาทางด้านเทคโนโลยี และศาสตร์อื่นๆ คณิตศาสตร์จึงมีประโยชน์ต่อการดำเนินชีวิต ช่วยพัฒนาคุณภาพชีวิตให้ดีขึ้น และสามารถอยู่ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีความสุข [1] แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 9 พ.ศ. 2545-2549 จึงได้นե้นถึงการพัฒนาทรัพยากร่มนุษย์ โดยเฉพาะการพัฒนาเยาวชนของชาติให้มีคุณภาพทั้งในด้านความรู้ ความสามารถในเชิงวิชาการ และคุณลักษณะที่พึงประสงค์ในการอยู่ร่วมกับประชาคมโลก การศึกษาจึงเป็นกลไกสำคัญในการพัฒนามนุษย์ให้เป็นทรัพยากรบุคคลที่มีคุณภาพ โดยการพัฒนากระบวนการจัดการเรียนรู้ ปรับหลักสูตรและวิธีการเรียนการสอนให้มีการผสมผสานระหว่างความรู้ ทักษะและประสบการณ์ให้มีการลงมือปฏิบัติตัวอย่าง墩 ในการจัดการเรียนการสอนตามแนว

ทฤษฎีพหุปัญญาต้องการจะให้นักศึกษาพัฒนาสติปัญญาหลายฯ ด้าน พร้อมทั้งให้สติปัญญาเหล่านี้ได้รับการเชื่อมโยงบูรณาการกัน ทำให้เกิดปัญญาหลายฯ ด้านอย่างต่อเนื่อง สติปัญญาด้านหนึ่ง เสื่อมหรือการตื้นอีกด้านหนึ่ง [2]

จากการศึกษางานวิจัยต่างๆ พบว่าชุดกิจกรรมเป็นวัสดุทางการศึกษารูปแบบหนึ่ง ที่สามารถจัดมวลประสบการณ์ให้ผู้เรียนได้ศึกษาค้นคว้าด้วยตนเองตามความสามารถและศักยภาพของแต่ละบุคคล ช่วยลดเวลาในการศึกษา ผู้เรียนมีอิสระและมีส่วนร่วมในการกิจกรรมการเรียนรู้ สามารถศึกษาซ้ำๆ ได้จนกว่าจะเข้าใจ และสามารถสรุปองค์ความรู้ได้ด้วยตนเองประกอบด้วยกิจกรรมที่ส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้และมีความรับรู้ สามารถพัฒนาความสามารถในการใช้เทคโนโลยีในการเสาะแสวงหาความรู้ และนำเสนocommunity ให้อย่างเหมาะสม

ด้วยเหตุผลดังกล่าวข้างต้น ผู้วิจัยจึงมีความสนใจที่จะสร้างชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญาเรื่องพื้นฐานเกี่ยวกับวิธีการเชิงเลข สำหรับนักศึกษาชั้นปีที่ 2 แขนงวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ สาขาวิชาอุตสาหกรรมศึกษา โดยมุ่งเน้นให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติ สำรวจ และค้นหาความรู้ด้วยตนเอง ฝึกทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์

การคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ตามแนวทฤษฎีพหุปัญญา เพื่อให้ผู้เรียนเกิดสติปัญญารอบด้าน เกิดทักษะในการคิดวิเคราะห์ ตัดสินใจแก้ปัญหา และรู้จักนำความรู้ที่ได้ไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้

1.1 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

ในการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้ตั้งความมุ่งหมายไว้ ดังนี้

1.1.1 เพื่อศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักศึกษาชั้นปีที่ 2 แขนงวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ สาขาวุฒิสาหกรรมศึกษา ที่เรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา

1.1.2 เพื่อศึกษาความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของของนักศึกษาชั้นปีที่ 2 แขนงวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ สาขาวุฒิสาหกรรมศึกษา ที่เรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา

1.2 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.2.1 นักศึกษาที่ได้รับการจัดการเรียนรู้โดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน

1.2.2 นักศึกษาที่ได้รับการจัดการเรียนรู้โดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา มีความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน

2. วิธีดำเนินงานวิจัย

2.1 ขั้นตอนการดำเนินงานวิจัย

ในการศึกษาครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามขั้นตอน ดังนี้

2.1.1 กลุ่มตัวอย่าง

นักศึกษาชั้นปีที่ 2 แขนงวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ สาขาวุฒิสาหกรรมศึกษา ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2558 จำนวน 11 คน

2.1.2 เนื้อหาที่ใช้ในการวิจัย

เนื้อหาที่ใช้ในการวิจัยนี้ เป็นเนื้อหาในวิชา คอ 5001309 วิธีการเชิงเลขสำหรับวิศวกร ของนักศึกษาศึกษาปีที่ 2 ในเรื่องพื้นฐานเกี่ยวกับวิธีการเชิงเลข

2.1.3 ระยะเวลาที่ใช้ในการวิจัย

ดำเนินการทดลองในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2558 ใช้เวลาทดลอง 6 คาบคาบละ 60 นาที ภายในเวลา 2 สัปดาห์ โดยผู้วิจัยทำการทดลองด้วยตนเอง

2.1.4 แบบแผนการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ เป็นวิจัยเชิงทดลอง ซึ่งดำเนินการทดลองตามแบบแผนการวิจัยแบบ One-Group Pretest – posttest Design [3] โดยมีรูปแบบดังนี้

ตารางที่ 1 แบบแผนการทดลอง

กลุ่ม	สอบก่อน	สอบก่อน	สอบหลัง
E	T ₁	X	T ₂

สัญลักษณ์ที่ใช้ในแบบแผนการทดลอง

E แทน กลุ่มตัวอย่างที่ได้มาโดยการสุ่ม

T₁ แทน การทดสอบก่อนเรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา

T₂ แทน การทดสอบหลังเรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา

X แทน การสอนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา

2.1.5 การสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้า เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้า ครั้งนี้ประกอบด้วย

2.1.5.1 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์

2.1.5.2 แบบทดสอบวัดความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

2.1.5.3 ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา

2.2 การเก็บรวบรวมข้อมูล

ในการศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ ผู้วิจัยได้กำหนดขั้นตอนการดำเนินงานการทดลอง ดังนี้

2.2.1 เลือกนักศึกษาชั้นปีที่ 2 จำนวน 1 ห้องเรียน

2.2.2 ทดสอบก่อนเรียน โดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์และแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

2.2.3 ดำเนินการสอนโดยผู้วิจัยเป็นผู้สอนเอง ใช้เวลาสอน 2 สัปดาห์ฯ ละ 3 คาบรวมเป็น 6 คาบ

2.2.4 เมื่อสิ้นสุดการเรียนการสอนตามกำหนด ทำการทดสอบหลังเรียนด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์และแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

2.2.5 ตรวจผลการสอนแล้วนำคำแนะนำที่ได้มาริเคราะห์ โดยใช้วิธีการทางสถิติเพื่อทดสอบสมมติฐานต่อไป

2.3 การจัดกรอบทำและการวิเคราะห์ข้อมูล

2.3.1 เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่องพื้นฐานเกี่ยวกับวิธีการเชิงเลขของนักศึกษาชั้นปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา ใช้ค่าคะแนนเฉลี่ยก่อนเรียนและหลังเรียน วิเคราะห์ค่าคะแนนเฉลี่ย t-test Dependent Sample

2.3.2 เปรียบเทียบความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ของนักศึกษาชั้นปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา ใช้ค่าคะแนนเฉลี่ยก่อนเรียนและหลังเรียน วิเคราะห์ค่าคะแนนเฉลี่ย t-test Dependent Sample

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

1. หาค่าคะแนนเฉลี่ยคำนวณจากสูตร

$$\bar{X} = \frac{\sum x}{N}$$

(1)

เมื่อ

x แทน คะแนนเฉลี่ย

$\sum x$ แทน ผลรวมคะแนนทั้งหมด

N แทน จำนวนนักศึกษาในกลุ่มทดลอง

2. หาค่าความเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S) ของคะแนน คำนวณจากสูตร

$$S = \sqrt{\frac{\sum (X - \bar{X})^2}{n-1}} \quad (2)$$

เมื่อ

S คือ ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของกลุ่มตัวอย่าง

X คือ คะแนนแต่ละค่าของชุดข้อมูล

\bar{X} คือ คะแนนเฉลี่ยของข้อมูลที่เก็บรวบรวมจากกลุ่มตัวอย่าง

n คือ จำนวนคนในกลุ่มตัวอย่าง

3. หาค่าความเที่ยงตรงตามเนื้อหาของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์และแบบสอบถามความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ โดยพิจารณาหาค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) โดยใช้สูตร

$$IOC = \frac{\sum R}{n} \quad (3)$$

เมื่อ

IOC คือ ค่าดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง

$\sum R$ คือ ผลรวมคะแนนความคิดเห็นของผู้เขียนราย

n คือ จำนวนผู้เขียนราย

4. หาค่าความยากง่าย (p) และค่าอำนาจจำแนก (r) ของแบบทดสอบโดยใช้เทคนิค 27% จากตารางวิเคราะห์ข้อสอบของ จุ๊ง เทธ์ พาน [4]

5. หาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์โดยใช้สูตร KR-20 [3]

$$r_u = \frac{k}{k-1} \left\{ 1 - \frac{\sum pq}{S^2} \right\} \quad (4)$$

เมื่อ

r_u คือ ความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ

k คือ จำนวนข้อสอบ

p คือ สัดส่วนของผู้เรียนที่ตอบถูกในแต่ละข้อ

q คือ สัดส่วนของผู้เรียนที่ตอบผิดในแต่ละข้อ

S^2 คือ ความแปรปรวนของคะแนนทั้งฉบับ

6. การทดสอบความแตกต่างระหว่างค่าเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่าง 2 กลุ่มที่ไม่เป็นอิสระจากกัน (t-test Dependent Sample)

$$t = \frac{\sum D}{\sqrt{\frac{n \sum D^2 - (\sum D)^2}{n-1}}}; df = n-1 \quad (5)$$

เมื่อ

D คือ ความแตกต่างของคะแนนแต่ละคู่

n คือ จำนวนคู่ของคะแนนหรือจำนวนนักเรียน

3. ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

เพื่อให้เกิดความเข้าใจตรงกันในการอ่านผลการวิจัย ผู้วิจัยได้กำหนดสัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลดังนี้

N คือ จำนวนนักศึกษาในกลุ่มตัวอย่าง

X คือ ค่าเฉลี่ยของคะแนนของกลุ่มตัวอย่าง

S^2 คือ ความแปรปรวนของคะแนน

$S.D.$ คือ ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

$\sum D$ คือ ผลรวมทั้งหมดของผลต่างของคะแนนก่อนและหลังการทดลอง

$\sum D^2$ คือ ผลรวมของกำลังสองของผลต่างของคะแนนก่อนและหลังการทดลอง

t คือ ค่าสถิติที่ใช้ในการพิจารณาใน t – distribution

** คือ มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

การเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลจะแบ่งผลข้อมูล ผู้วิจัยได้เสนอตามลำดับ ดังนี้

3.1 ศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักศึกษาที่ได้รับการสอนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา ผู้วิจัยได้นำคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักศึกษาทั้งก่อนและหลังเรียนมาเปรียบเทียบผลต่างโดยใช้วิธีทางสถิติแบบ t-test Dependent Sample ได้ผลดังแสดงในตาราง 2

ตารางที่ 2 แสดงการเปรียบเทียบค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักศึกษาที่ได้รับการสอนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา ก่อนและหลังเรียนและหลังเรียน

การทดสอบ	N	X	$S.D.$	$\sum D$	$\sum D^2$	t
ก่อนเรียน	11	13.71	4.88	97	545	6.59**
หลังเรียน	11	17.71	5.92			

** มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

จากตาราง 2 แสดงว่า คะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ก่อนเรียนและหลังเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 นั้นคือ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์หลังเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญาสูงกว่าก่อนเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา

3.2 ศึกษาความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ก่อนเรียนและหลังเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา

ผู้วิจัยได้นำคะแนนความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักศึกษาทั้งก่อนเรียนและหลังเรียนมาเปรียบเทียบผลต่างโดยใช้ วิธีทางสถิติแบบ t-test Dependent Sample ตามสูตรของ พวงรัตน์ ทรัพรัตน์ ได้ผลดังแสดงในตาราง 3

ตารางที่ 3 แสดงการเปรียบเทียบค่าเฉลี่ยและค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถ ในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของ นักศึกษาที่ได้รับการเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรม การเรียนรู้แบบพหุปัญญา ก่อนเรียนและหลังเรียน

การทดสอบ	N	X	S.D.	$\sum D$	$\sum D^2$	t
ก่อนเรียน	11	35.07	6.25	257	1239	7.77**
หลังเรียน	11	44.25	7.52			

** มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

จากตาราง 3 แสดงว่า คะแนนความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ก่อนเรียนและหลังเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ .01 นั่นคือ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์หลังเรียน โดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญาสูงกว่าก่อนเรียนโดยใช้ ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา

4. อภิปรายผล

จากการศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ โดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา ของนักศึกษาชั้นปีที่ 2 สามารถอภิปรายผลได้ ดังนี้

4.1. จากการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ระหว่างก่อนเรียนกับหลังเรียนของนักศึกษาชั้นปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา พบว่า นักศึกษาที่ได้รับการสอนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญาได้รับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์สูงขึ้นกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งมีเหตุผลดังนี้

ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญานี้มีการจัดกิจกรรมเป็น 3 ขั้นตอน แต่ละขั้นตอนมีการฝึกให้นักศึกษาได้อ่าน คิด วิเคราะห์ เขียนสรุปความคิดในรูปแบบต่างๆ มีการทดลอง ซึ่งนักศึกษาได้ลงมือปฏิบัติจริง สามารถคิดวิเคราะห์และแก้ปัญหาด้วยตนเองอย่าง เป็นระบบ มีการฝึกทักษะการค้นคว้าหาความรู้ด้วยตนเองจาก สถานการณ์ ซึ่งจะกระตุ้นและเร้าให้นักศึกษามีความกระตือรือร้น อยากรู้อยากเห็น ตระหนักและเข้าใจถึงศักยภาพของตนเอง โดยมี อาจารย์เป็นที่ปรึกษาและให้คำแนะนำ ซึ่งส่งผลให้นักศึกษามีการ พัฒนาความสามารถทางคณิตศาสตร์ตามแนวพหุปัญญา 4 ด้าน ได้แก่ ความสามารถด้านภาษา ความสามารถด้านการใช้เหตุผลและคณิตศาสตร์ ความสามารถด้านมิติสัมพันธ์ ความสามารถด้านการเข้าใจตนเองสามารถนำประสบการณ์ ความสามารถทางคณิตศาสตร์ตามแนวพหุปัญญาที่ได้พัฒนาจากการทำชุดกิจกรรมไปใช้แก้ปัญหา ในสถานการณ์ใหม่ได้ อีกทั้งความรู้ที่จัดให้ในชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญาเป็นสิ่งที่พับในชีวิตประจำวันของนักศึกษา ทำให้

นักศึกษาสามารถนำไปใช้แก้ปัญหาในชีวิตประจำวันได้ จึงส่งผลให้ นักศึกษาเรียนรู้ได้มากขึ้น ด้วยเหตุผลดังกล่าว จึงเป็นการสนับสนุน ว่า นักศึกษาที่ได้รับการสอนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์สูงขึ้นกว่าก่อนเรียน

4.2. จากการเปรียบเทียบความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ระหว่างก่อนเรียนกับหลังเรียนของนักศึกษาชั้นปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา พบว่า นักศึกษาที่ได้รับการสอนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา มีความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์สูงขึ้นกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งมีเหตุผลดังนี้

ความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นโดยอาศัยวิธีการทางคณิตศาสตร์ 4 ขั้น ได้แก่ ขั้นระบุปัญหา ขั้นวิเคราะห์ปัญหา ขั้นกำหนดวิธีการเพื่อแก้ปัญหา และขั้นการตรวจสอบผลลัพธ์ ทั้งนี้เพราะชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา เป็นการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ตามกระบวนการทางคณิตศาสตร์ โดยยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง ซึ่งเน้นให้นักศึกษาได้ ศึกษาค้นคว้าร่วมข้อมูลด้วยตนเองไปทีละขั้นตอนอย่างเป็นระบบ มีการได้เคลื่อนไหวทางกาย มีการเรียนรู้กระบวนการต่างๆ และมีการนำความรู้ไปใช้ประโยชน์ ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญาดังกล่าว เป็นวิธีการเรียนรู้ที่ทำให้บรรยายกาศในการเรียนรู้ไม่ น่าเบื่อหน่าย นักศึกษาได้ใช้ความสามารถของตนเองอย่างเต็มศักยภาพ มีโอกาสแสดงความคิดเห็น มีอิสระในการตัดสินใจ ในการตอบ คำถามและการสร้างความรู้ด้วยตนเอง ทำให้นักศึกษามีส่วนร่วมใน การแสดงความคิดในการแก้ปัญหา และเป็นการจัดการเรียนรู้เพื่อให้ นักศึกษาสามารถบอกข้อเท็จจริงของปัญหาจากสถานการณ์ที่ กำหนดให้ วิเคราะห์สาเหตุที่เป็นไปได้ของปัญหาจากข้อเท็จจริงตาม สถานการณ์และมีความสามารถในการวางแผน เพื่อตรวจสอบ สาเหตุของปัญหา หรือข้อเท็จจริงหรือเพื่อหาข้อมูลเพิ่มเติม เพื่อนำไปสู่วิธีการแก้ปัญหาที่ระบุไว้ และความสามารถในการอธิบาย ให้ว่าผลที่เกิดขึ้นจากการกำหนดวิธีการเพื่อแก้ปัญหานั้นสอดคล้อง กับสาเหตุของปัญหาที่ระบุไว้หรือไม่ และผลที่ได้จะเป็นอย่างไร ตามหลักกระบวนการทางคณิตศาสตร์ การสอนโดยใช้ชุดกิจกรรม การเรียนรู้แบบพหุปัญญา เป็นวัตถุประสงค์ของการศึกษา เพื่อใช้ใน กิจกรรมการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ และส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดพหุปัญญาในด้านภาษาด้านการใช้เหตุผล และคณิตศาสตร์ ด้านมิติสัมพันธ์ ด้านการเข้าใจตนเองจากการทำ ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา โดยใช้กระบวนการสืบเสาะหา ความรู้ เพื่อสร้างองค์ความรู้ใหม่ และสามารถเชื่อมโยง สิ่งที่เรียนรู้ เข้ากับประสบการณ์ หรือความรู้เดิมได้อย่างเหมาะสม มีเหตุผล โดย มีอาจารย์เป็นผู้ให้คำแนะนำ ปรึกษา อำนวยความสะดวก ซึ่งในการ จัดการเรียนรู้โดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา และจากการ สังเกตพฤติกรรมของนักศึกษาที่ได้รับการสอนโดยใช้ชุดกิจกรรม การเรียนรู้แบบพหุปัญญา จากการเรียนการสอนและการทำกิจกรรม ต่างๆ ทั้งในและนอกห้องเรียน นักศึกษามีความสามารถในการ แก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์เพิ่มขึ้น โดยสังเกตจากการตอบคำถามใน การเรียนวิชาคณิตศาสตร์ การเรียนตอบคำถามในชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา พบว่า นักศึกษามีความสามารถในการคิด

แก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ในการระบุปัญหาขั้นวิเคราะห์ปัญหา
ขั้นกำหนดวิธีการเพื่อแก้ปัญหา และขั้นการตรวจสอบผลลัพธ์

ด้วยเหตุผลดังกล่าว จึงเป็นการสนับสนุนว่า นักศึกษาที่ได้รับ^{การสอนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา} มีความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์สูงขึ้นกว่าก่อนเรียน

5. สรุปผลการวิจัย

การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ โดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญาของนักศึกษาชั้นปีที่ 2 สามารถสรุปผลได้ดังนี้

5.1 นักศึกษาที่ได้รับการสอนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์สูงขึ้น อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

5.2 นักศึกษาที่ได้รับการสอนโดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้แบบพหุปัญญา มีความสามารถในการคิดแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์สูงขึ้น อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

6. เอกสารอ้างอิง

- [1] สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา, “ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้ แกนกลางกุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามหลักสูตร แกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551”, กรุงเทพมหานคร : โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทยจำกัด, 2551.
- [2] กมล สุดประเสริฐ, “พหุปัญญา กับการสอนของครู”, โครงการ พัฒนาทรัพยากรมนุษย์, เมษายน–มิถุนายน, 2540, หน้า. 10-13.
- [3] พวงรัตน์ ทวีรัตน์, “การสร้างและพัฒนาแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์”, กรุงเทพมหานคร : สำนักทดสอบทางการศึกษาและจิตวิทยา มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ, 2559.
- [4] Fan, Chung-Teh. (1952). Item Analysis Table. New Jersey, Princeton: Education Testing Services.